Escuela Cristiana de Vacaciones

DESCUBRIENDO EL MISTERIO

NDCR

Niños y Dios Comunicados en Red

CONTENIDO

Bienvenidos a *NDCR* 3

Una mirada al currículo 4

Programa diario 5

Como se desarrollan las actividades en *"Descubriendo el Misterio"* 6

Decoración 7

Temas de cada día:

Día 1 Adán y Eva 8
Día 2 Los Israelitas, la nube y la columna de fuego 13
Día 3 Moisés y los 10 Mandamientos 17
Día 4 Muerte y Resurrección de Jesús 21
Día 5 La Ascensión de Jesús y la venida del Consolador 25

Mensajes Secretos – Los Codificadores 30

BIENVENIDOS A NDCR

Estamos contentos de que usted sea parte de este maravilloso programa que ayudará a los niños tanto de su iglesia como de su comunidad a escuchar al Comunicador más importante en sus vidas – Dios y su mensaje de Buenas Nuevas.

La comunicación es una parte importante en la vida de nuestros niños. Teléfonos celulares, mensajes de texto, mensajes instantáneos, Internet, mi espacio, e-mail, radio, televisión – todo esto está disponible y es usado por los niños cada día. Y los niños que a diario usan estas formas de comunicación son cada vez más jóvenes. Pero mientras que nuestros niños están aprendiendo la importancia de la comunicación en la vida, también deben aprender a comunicarse con el dador de la vida.

Descubriendo el Misterio" es una estación interactiva que enseña la historia bíblica a los niños y enfatiza el Punto Diario de una forma creativa y divertida. Tiene dos actividades, una a la mitad del programa y otra al final. Estas actividades involucran a los grupos y a sus guías. El objetivo es ayudar a los niños a conocer cuándo Dios los llama, y cómo reconocer su voz, no importa qué medio de comunicación el Señor utilice.

Nuestra esperanza y oración es que este programa sea muy valioso y que muchas vidas sean tocadas para la gloria de Dios. Que el Señor los bendiga y guíe en su recorrido por ***NDCR****.*

Ministerio del Niño y el Adolescente
División Sudamericana

UNA MIRADA AL CURRÍCULO

PUNTO BÍBLICO Y VERSÍCULO	DESCUBRIENDO EL MISTERIO	¡LUZ CÁMARA Y ACCIÓN!	EL CONSTRUCTOR EN LÍNEA	INTERVALO SALUDABLE
DIA 1 **DIOS NOS LLAMA** "Escúchame…, te he llamado: Yo soy Dios…" (Isaías 48:12).	Dios llamó a Adán y Eva en el Jardín del Edén después que ellos comieron la fruta prohibida.	1. Carrera de obstáculos 2. Vamos a conocernos.	Conociendo el Código Morse Llavero.	Árbol de la vida
DIA 2 **DIOS NOS MUESTRA** "…Yo te instruiré, yo te mostraré el camino que debes seguir…" (Salmos 32:8).	Dios mostró su presencia a los hijos de Israel mientras ellos recorrían el desierto, con una columna de fuego muy alta.	1. Siguiendo las huellas. 2. Cambiando el juego.	Faroles	Vasos de frutas sabrosos
DIA 3 **DIOS ESCRIBE** "… Pondré mi ley en sus mentes, y la escribiré en sus corazones". (Jeremías 31:33)	Dios escribió su ley y su carácter en dos tablas de piedra para que lo conozcamos mejor y para ayudarnos a estar libre de riesgos.	1. ¡Y fueron 10! 2. Jugando al "béisbol".	Pergaminos	Rollos deliciosos
DIA 4 **DIOS NOS CUIDA** "… ¡Yo no te olvidaré! Grabada te llevo en las palmas de mis manos…" (Isaías 49:15,16)	Jesús dio su vida en la cruz por nosotros y resucitó de la muerte para darnos redención y salvación.	1. ¡No es justo! 2. Un problema espinoso.	Mano de arcilla	Corazones felices
DIA 5 **DIOS NOS CONSUELA** "Buscaré a las perdidas…, vendaré a las que estén heridas y fortaleceré a las débiles" (Ezequiel 34:16).	Después que Jesús ascendió al cielo, envió al Espíritu Santo para consolarnos y confortarnos.	1. Piedra, piel de oveja y bastón. 2. ¿Quién está faltando?	Almohadas	"Colchas" de galletas.

PROGRAMA DIARIO

Horario de la Mañana

9:00 - 12:25

Hora	Grupo A	Grupo B	Grupo C
9:00 – 9:30	**¡BUENAS NUEVAS!** Todos juntos en el salón principal. Servicio de cantos, canto tema, oración, saludo a las banderas. El Punto Bíblico, el versículo de memoria, comunicación en línea.		
9:35 – 10:05	**Descubriendo el Misterio**	**El Constructor en Línea**	**Luz, Cámara y Acción**
10:10 – 10:40	**INTERVALO SALUDABLE** Momento del refrigerio. Todos juntos. Cada día habrá una lista de preguntas para el guía, para que las comente con los grupos.		
10:45 – 11:15	**El Constructor en Línea**	**Luz, Cámara y Acción**	**Descubriendo el Misterio**
11:20 – 11:50	**Luz, Cámara y Acción**	**Descubriendo el Misterio**	**El Constructor en Línea**
11:55 – 12:25	**¡BUENAS NUEVAS AL VIVO!** Cierre del programa. Se enfatiza una vez más la lección y el Punto Diario, se presenta el Show NDCR, se hace el Plan de Acción, los anuncios, se canta el canto tema y se despiden con una oración.		

COMO SE DESARROLLAN LAS ACTIVIDADES en "Descubriendo el Misterio

Descubriendo el Misterio es la estación que presenta la Historia Bíblica a través de una parodia interactiva. Los personajes centrales son dos investigadores que cada día tendrán un misterio para descubrir y un *Mensaje Secreto* para descifrar con la ayuda de un código. Los misterios estarán en cajas bien cerradas, difíciles de abrir, por lo que pedirán la ayuda de voluntarios de la audiencia.

El líder hace la introducción; puede estar al frente del escenario, o si prefiere detrás de cámaras y solo se le escucha la voz. Es importante que la introducción sea clara y con entusiasmo. Esto atraerá la atención de los niños y establecerá el brío y la energía del resto del programa.

Tiene dos actividades, una a la mitad del programa "El Flash" y otra al final, "El Mensaje Secreto". Estas actividades involucran a los grupos y a los guías. No deben distraerse durante estos lapsos. Los programas de TV son exactos por lo que necesitan ser rápidos para insertar la *Interrupción* a la mitad del programa y el desciframiento del Código, al final del programa. Si prolonga el tiempo distraerá a los niños.

La Biblia es un apoyo importante en la escena de cada día. Los investigadores pueden usar una Biblia grande para que sea más impresionante, la misma que siempre debe estar sobre la mesa.

DECORACIÓN

El programa *Descubriendo el Misterio* se desarrolla en un estudio de televisión con todas sus maravillas: Una periferia de luces notorias, equipos de sonido y cables serpenteando por todo lugar. Sin embargo, con marcado contraste hay un escenario central que es una oficina de investigación, donde hay un escritorio (mesa), libros, lupas, etc. Tanto la Biblia como la Caja de los Misterios estarán sobre el escritorio de manera muy vistosa.

En el fondo debe haber una TV que dará la señal de entrada del programa y pasará el *Flash* en el momento de la Interrupción. En la parte alta del escenario puede ir el nombre de la estación con letras destacables "DESCUBRIENDO EL MISTERIO".

Los muebles del escenario pueden variar, pero el propósito del programa requiere de muebles disponibles. Lo importante es presentar un escenario brillante, alegre y sencillo en su conjunto.

Rodeando a este típico estudio de grabación hay un conjunto de proyectores, cables, varillas, postes y las grandes cajas negras con una cantidad de botones pequeños. Al frente de todo, por supuesto, estará la siempre cámara negra. Detalles sobre como preparar estos equipos con material artesanal, lo encuentra en el Manual Buenas Nuevas de la Red NDCR.

ADÁN Y EVA

Elenco:

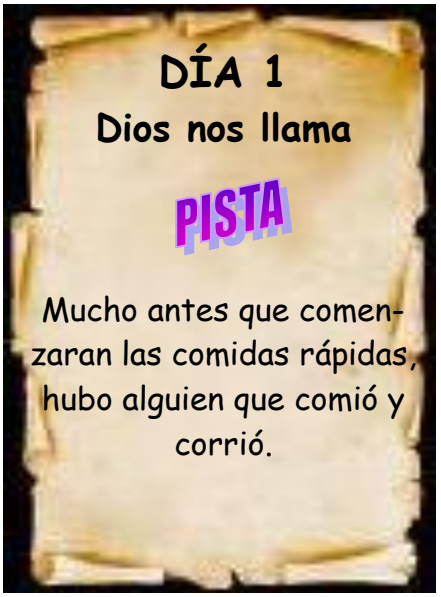
- **Anunciador**
- **Investigador** – Drak
- **Investigador** – Frank
- **Encargado del audio** – pone la música y los mensajes en la TV.

Escenario: Oficina de un detective **–** escritorio, libros, lupas, etc.

Vestuario: El anunciador con ropa de vestir. Los investigadores con ropa de trabajo: mameluco, botas y sombrero.

Provisiones:

- Caja conteniendo una manzana mordida y debe estar bien amarrada, difícil de abrirla.
- La pista escriba.
- Una Biblia de tamaño grande sobre el escritorio.
- Lupas de varios tamaños.



Encargado del audio: **8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1** **AL AIRE**

Anunciador: Bienvenidos a *Descubriendo el Misterio,* la estación más popular de *NDCR*. Cada día nuestros investigadores trabajarán para resolver un misterio de la vida real. El dador de la vida es Dios, por lo tanto, la historia que contaremos es de Él. La historia de Dios, a veces parece ser un misterio, pero Él tiene por detrás suficientes pistas para que podamos averiguar lo que necesitamos saber. Todas las historias investigadas en *Descubriendo el Misterio*, son verdaderas. Ellas acontecieron hace mucho tiempo y hay muchas pruebas de que ellas sucedieron realmente. Todos los personajes fueron reales, ninguno de los nombres se han cambiado con el fin de proteger al inocente o culpable.

Los investigadores son Drak y Frank. Cada día ellos recibirán pistas de un misterio importante. Su trabajo es resolver el misterio antes que termine el programa. ¡Ellos estarán bajo presión! Si necesitan ayuda, ustedes que están en la audiencia, pueden ayudarlos a resolver el misterio ¿De acuerdo? Sus guías tienen un descodificador para cada uno de ustedes y lo usarán a fin de ayudar a *(dígalo en forma dramática)* **¡Descubrir el Misterio!**

Frank: Drak, ¿has revisado la casilla de correo para ver si llegó el paquete de hoy?

Drak: *(Mostrando el paquete a Frank)* Aquí está el misterio de hoy. Fresquito del correo.

Frank: Bien, no tenemos tiempo para perder. Vamos a abrirlo. *(Ambos, intentan abrir la caja, pero no pueden.).*

Drak: *(Sigue luchando por abrirlo)* ¿Puede alguien de la audiencia, por favor, venir y ayudarnos? No somos tan fuertes, pero si inteligentes. *(Rascándose la cabeza)*, si pudiéramos entrar a la caja y conseguir la pista, resolveríamos el caso de inmediato. (*Los investigadores, piden por voluntarios de la audiencia y hacen pasar a un niño para que ayude a abrir la caja).*

Drak: ¡Aha, una manzana mordida! ¡Qué asco! ¡Creo que han escupido sobre ella! *(La sostiene con el brazo estirado)* ¿Qué podría significar esto?

Frank: ¡Espera, espera! Aquí hay una nota *(saca la hoja de la pista)* Dice: *Mucho antes que comenzaran las comidas rápidas, hubo alguien que comió y corrió.*

¡Hmmm! Averiguar sobre frutos antiguos es mucho trabajo, pero creo que podemos determinar quién hizo esto.

Drak: Bien, como se trata de la historia de Dios, sólo hay un medio adónde acudir *(va frente a la Biblia. Mientras escudriña, murmura "Aha", "Hmmm", "Ya veo", indica que está descubriendo algo. Recorre con su dedo el texto y hace uso de una lupa para ver mejor).*

Frank: ¡Estoy pensando en algo que puede resolver esto! Quizás quién hizo el paquete colocó una manzana entera, pero el tipo que entrega los paquetes tuvo hambre y se comió parte de ella. La pista menciona comida rápida. Quizás McDonald's y Kentucky estaban cerrados. No, no puede ser, porque esto pasó antes que esos lugares existieran.

Drak: Encontré algo aquí. Escuchen esto. Cuando Dios creó la tierra, Él creó a un hombre y una mujer llamados Adán y Eva. Ellos vivían en un lugar bellísimo llamado el Jardín del Edén. Dios llegaba allí y pasaba un tiempo con Adán y Eva todos los días, porque Él los amaba mucho. Dios le dijo a Adán y a Eva que podían comer de todos los árboles plantados en el jardín – y debe haber habido montones de alimentos sabrosos y maravillosos- *menos* del fruto de un árbol que estaba en el centro, su nombre era: árbol del conocimiento del bien y del mal.

Yo creo, conociendo cómo es la gente, que Adán y Eva estaban curiosos sobre esta orden. Por qué Dios que les había dado tanto, no les dejaba tocar una cosa tan pequeña. Pero Él debe haber tenido una buena razón ¿No les parece? *(deje que la audiencia responda)* Pero ellos no se imaginaron eso.

Así que un día, mientras Eva caminaba cerca de este árbol que estaba limitado, escuchó una voz que parecía que venía de ese árbol.

Frank: ¡Hmmm! Si lo piensas bien Drak, esto debió ser un incidente especialmente curioso, porque se supone que en ese tiempo no había gente alrededor, y escuchar una voz nueva, debe haberle causado sorpresa.

Drak: ¡De hecho! ella debe haberse sorprendido. Pero cuando se acercó más para descubrir de dónde provenía la voz, pudo ver, no a una persona, sino a una serpiente *(quedarse boquiabierto).*

Frank: ¿Una serpiente?

Drak: Sí, una serpiente.

FranK: ¡Waw!

Drak: Una serpiente que hablaba.

Frank: ¡De hecho! Esto es algo misterioso. ¡Nunca nos hemos encontrado con una serpiente hablante en todos nuestros años investigando historias, y que haya sido con personajes reales!

Drak: Bien, la historia continúa. Eva debe haberse sentido atraída por esa hermosa criatura. Seguro que la serpiente se mostró muy amigable a ella, porque Eva avanzó y continuó hablando con esa serpiente tramposa.

Frank: *(Interrumpe)* ¿Una serpiente?

Drak: ¡Sí, una serpiente Frank!

Frank: ¡Qué cosa!

Drak: Esa serpiente maños… *(corta la palabra y mira a Frank, quién asienta con la cabeza exageradamente)* continuó diciéndole que estaba perdiéndose algo muy valioso si no probaba el fruto de ese árbol prohibido. Eva le explicó que Dios le había dicho a ella y a Adán que podían morir si ellos comían del árbol del conocimiento del bien y del mal. La serpiente debe haberse reído en su cara cuando ella dijo eso.

La serpiente siguió hablando y le dijo que eso era ridículo, que si comía sería como Dios mismo. Le aseguró que se sentiría mejor que nunca y no moriría.

Frank: *(Paseándose de un lado a otro)* ahora la trama se complicó. Eva tenía que elegir entre creer a Dios, o creer a esa serpiente. Sigue Drak, ¿qué pasó después?

Interrupción (5')

Encargado del sonido: Coloca una música, prende la TV y aparece el cartel "*Flash"* (*Voz por detrás del escenario)* Interrumpimos unos minutos el programa para un Flash de acción. Los presentes por favor formen sus grupos con sus guías y respondan las siguientes preguntas:
¿Alguien te ha mentido?
¿Qué pasó?

¿Cómo te sentiste?
Guías, por favor dirijan los comentarios.

(Después de unos minutos respondiendo las preguntas en sus grupos, el anunciador comunica la continuación de la historia).

Anunciador: Volvemos con *Descubriendo el Misterio.* Continuamos con Drak y Frank, quienes están resolviendo el misterio de hoy. Nos quedamos en que Frank había descubierto que Eva tenía que elegir si creía en Dios o en la serpiente, uno de ellos era quién mentía.

Drak: Al igual que muchos misterios, hay un personaje disfrazado en esta historia. Al parecer esa serpiente era el mismo Satanás disfrazado. Estaba mintiendo para poder atrapar a Adán y Eva. Eva no tenía ni idea a lo que se estaba enfrentando. Pero ella tenía que decidir a quién creer: A Dios o a la serpiente.

Frank: ¡Hmmm! Eva tenía que ser muy inteligente, ¡por supuesto tenía que hacer la elección correcta!

Drak: De acuerdo a este libro *(señala a la Biblia)* ella hizo una terrible decisión. Ella creyó a la serpiente. Ella se estiró y cogió una fruta, la mordió, y… y… ¡lo inesperado! ¿Adivina qué pasó? *(pida a la audiencia ideas)* Esto pareció bueno al principio. Ella comenzó a pensar que Dios les había mentido, que Dios los estaba reteniendo. Se puso más audaz y tomó otro fruto y se lo llevó a Adán. Ella le mostró que había comido y no había muerto después de todo.

Frank: ¡Estoy seguro que Adán estalló!

Drak: ¡No pudiste estar más equivocada! Pero él comió también. Todo parecía ir bien al principio, pero luego comenzaron a sentirse extraños, comenzaron a sentir culpa. Ellos nunca habían sentido esto antes, porque nunca habían desobedecido. Comenzaron a sentirse mal, con dolores de estómago y no pudieron ser felices nunca más. Ellos sabían que Dios vendría pronto a visitarlos, pero querían correr lejos y esconderse.

Frank: ¡Hmmm…! una señal clásica de culpa. ¿Correr lejos?

Drak: Parece que ellos lo hicieron. Y así como de costumbre, Dios vino a visitarlos. Normalmente, cuando venía, ellos corrían a su encuentro para saludarlo. Ellos amaban abrazarlo, hablar con Él y contarle todo sobre cómo habían pasado el día. Pero esta vez, ellos corrieron, corrieron y corrieron y se escondieron. Ellos corrieron porque habían desobedecido. Ellos pensaron que Dios podía estar enojado y no querer hablar con ellos.

Pero Dios ya sabía que habían desobedecido, y aún así, Él vino para estar con ellos. Él los llamó por sus nombres, "¿Adán, Eva, dónde están?"

Frank: Por todo lo que he visto de esta historia, Dios ya sabía la respuesta a esta pregunta. Él sabe dónde estamos cada uno de nosotros.

Drak: Si, Él sabía, pero los estaba llamando con una voz cariñosa, bondadosa. Quería que vengan a Él. Era como si estuviera preguntándoles, "¿Por qué no quieren estar conmigo, como siempre lo hacen?"

Adán y Eva sabían que no podían continuar con este horrible juego de esconderse y ser buscados por siempre, así que finalmente salieron de su escondite. Ellos admitieron que estaban con miedo de Él, porque habían comido el fruto del árbol prohibido. Dios se sintió muy, pero muy triste. Él les explicó que esto cambiaría todas las cosas. Ellos tendrían que ser castigados y vendrían las consecuencias. Ellos no podrían vivir más en ese jardín fantástico nunca más. Pero les dijo bien claro que aún los amaba que quería pasar un tiempo con ellos. Por eso es que Él vino y los llamó.

Frank: Bien, Drak, parece que ya hemos descubierto, quiénes fueron los que comieron y corrieron: Fueron: Adán y Eva.

Drak: Este misterio me enseña algo grandioso: que aunque estemos equivocados, **Dios nos llama**, porque nos ama y quiere estar con nosotros.

Frank: Esto me hace sentir bien, porque yo meto la pata muchas veces.

Drak: Oh, falta una parte más en este misterio. Tenemos que descifrar el código.

Frank: Audiencia, necesitamos su ayuda. Ustedes recibirán un *Mensaje Secreto*. Sigan las instrucciones para que nos ayuden a descifrar los códigos.

Mensaje en código: *"Dios me llama para que sea su amigo".*

(Una vez descifrado el mensaje en código, Frank y Drak se despiden).

Frank: ¡Gracias muchachos!

Drak: Mañana volvemos con otro misterio.

Anunciador: ¡Hasta mañana amigos!

DIA

DIOS NOS MUESTRA

LOS ISRAELITAS, LA NUBE Y LA COLUMNA DE FUEGO

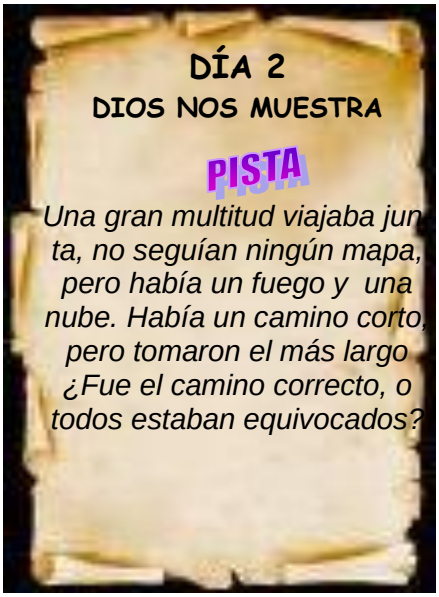
Elenco:

- **Anunciador**
- **Investigador** – Drak
- **Investigador** – Frank
- **Encargado del audio** – pone la música y los mensajes en la TV.

Escenario: Oficina de un detective **–** escritorio, libros, lupas, etc.

Vestuario: El anunciador con ropa de vestir. Los investigadores con ropa de trabajo: mameluco, botas y sombrero.

Provisiones: Dos cajas: Una conteniendo un mapa y la pista escrita y otra más pequeña conteniendo una bolilla de algodón y un palillo de fósforo.



Encargado del audio: **8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1** **AL AIRE**

Anunciador: Bienvenidos a *Descubriendo el Misterio,* la estación más popular de *NDCR*. Cada día nuestros investigadores trabajarán para resolver un misterio de la vida real. El dador de la vida es Dios, por lo tanto, la historia que contaremos es de Él. La historia de Dios, a veces parece ser un misterio, pero Él tiene por detrás suficientes pistas para que podamos averiguar lo que necesitamos saber. Todas las historias investigadas en *Descubriendo el Misterio*, son verdaderas. Ellas acontecieron hace mucho tiempo, pero hay muchas pruebas de que ellas sucedieron realmente. Todos los personajes fueron reales, ninguno de los nombres se han cambiado con el fin de proteger al inocente o culpable.

Los investigadores son Drak y Frank. Cada día ellos recibirán la pista de un misterio importante. Su trabajo es resolver el misterio antes que termine el programa. ¡Ellos estarán bajo presión! Si necesitan ayuda, ustedes que están en la audiencia, pueden ayudarlos a resolver el misterio ¿De acuerdo? Sus guías tienen un descodificador para cada uno de ustedes, que lo usarán a fin de ayudar a *(dígalo en forma dramática)* **¡Descubrir el Misterio!**

(Drak está en el escritorio con las cajas. Está ansioso por abrirlas, pero está esperando a Frank. Está sacudiendo las cajas, intentando descubrir que hay dentro).

Drak (*Mirando su reloj)* Frank ya debería estar aquí. Espero que llegue pronto, Ya no puedo esperar más para abrir los misterios de hoy. *(Sigue sacudiendo las cajas)* ¡Quiero abrirlas!

Frank: *(Entra precipitado, respirando profundamente)* Lo siento Drak, me perdí en el camino.

Drak: ¿Te perdiste? Pero si tú ya vienes aquí varias veces desde hace 10 años. Bueno, eso no importa, pero las pistas ya llegaron. Voy a tratar de abrir esta más pequeña. Esta caja es pequeña pero difícil de abrir. Creo que necesitaré ayuda.
(Pida que un voluntario le ayude a abrir la caja que contiene la bolilla de algodón y el palillo de fósforo).

Frank: *(Sostiene el algodón y el palillo de fósforo)* ¿Qué puede representar esto? ¡Parece que va estar difícil! *(Trata de tantear las pistas, pone el algodón sobre el palillo, coloca el palillo en la oreja, el algodón en el ojo y murmura como si estuviera tratando de averiguarlo).*

Drak: Por suerte, aquí hay otra caja. Veamos que hay dentro. Necesitaré otro voluntario para abrir esta caja. *(Elija a alguien de la audiencia para que abra la caja que contiene el mapa y la clave escrita).*

Frank: ¡Un mapa! Ahora, ¡esta es la clave! Ya podemos trabajar con esto. Pero este mapa es extraño *(sostiene y observa el mapa).* Esto muestra que los viajeros comenzaron aquí y querían llegar allá, pero en vez de tomar la ruta más corta, ellos se salieron del camino, ¿Por qué harían eso?

Drak: Eso es parte del misterio Frank. La pista dice:

<u>Una gran multitud viajaba junta, no seguían ningún mapa, pero había un fuego y una nube. Había un camino corto, pero tomaron el más largo ¿Fue el camino correcto, o todos estaban equivocados?</u>

Frank: ¡Entonces ellos no tenían un mapa! Si hubieran tenido este mapa, definitivamente no hubieran tomado el camino más largo.

Drak: *(Se acerca a la Biblia y comienza a buscar la historia usando una lupa y estudiando con atención).* Déjame ver qué puedo encontrar sobre esto.

Frank: Mientras haces eso, voy a ver si puedo unir las piezas. *(Comienza a pasearse de un lado a otro del escenario)* La gente no tenía un mapa, entonces probablemente tampoco tenían el sistema de localización global (GPS). Ellos tal vez estaban yendo a trabajar y se perdieron. Pero, ¡qué pasó con tanta gente inteligente! Es verdad, que ellos no tenían teléfonos celulares para llamar y pedir direcciones. Tal vez tenían un mal sentido de dirección, o quizás no sabían diferenciar la izquierda de la derecha, pero tenían la intención de ir en una dirección, pero se confundieron y tomaron otra ruta. No importa lo que haya pasado, pero ¿qué tienen que ver este palillo de fósforo y esta bolilla de algodón allí? ¡Ah! La pista decía que había una nube, tal vez el algodón representa la nube. Quizás la gente

no podía ver el camino porque la nube estaba en el camino, o tal vez había un fuego en el camino por donde ellos iban, por eso tuvieron que tomar otro camino diferente.

Drak: ¡Hmmm…! Buenas presunciones Frank, pero he encontrado aquí alguna información que nos ayudará. De acuerdo a esta fuente, *(muestra la Biblia)* hace miles de años, los seguidores de Dios eran esclavos. El pueblo de Dios, los israelitas, eran esclavos en Egipto. Ellos tenían que trabajar muy duro todo el día. No recibían pago alguno y nunca podían divertirse. No podían ir a la iglesia ni al colegio, ellos sólo tenían que trabajar y trabajar todo el tiempo. Ellos estaban muy tristes porque no tenían ninguna esperanza en sus corazones. Pero Dios quiso que ellos tuvieran una vida mejor. No quería que sean esclavos toda la vida. Entonces escogió a un hombre llamado Moisés para sacar a los israelitas de la esclavitud. Dios quería que ellos vivieran en un lugar bellísimo, un lugar especial sólo para ellos – la tierra de Canaán.

Frank: ¿Entonces, el pueblo siguió a Moisés?

Drak: Si. Este fue un trabajo muy difícil, pero Moisés comenzó a sacar a todo ese pueblo fuera de la esclavitud hacia esa tierra maravillosa. Esa era una multitud de personas mucho más grande que esta *(señalando a la audiencia)*. Era una multitud de más de 100 y más de 1,000 personas. Eso era varios cientos de miles de personas; y todavía llevaban ovejas, cabras y vacas junto con ellos.

Frank: ¡Waw! Pensé que aquí teníamos una gran multitud. ¡Pero esa si que era una verdadera multitud!

Drak: Mientras caminaban, todos hablaban y se preguntaban, cuánto tiempo tardarían en llegar a Canaán. Los niños seguro que preguntaban cada día ¿Ya estamos llegando? Ni la gente sabía cómo iban a llegar. Recordemos que ellos no tenían mapa.

Frank: Drak, quieres decir que ¿ni siquiera Moisés tenía un mapa?

Drak: No, él no tenía, pero tenían algo mejor. Toda la gente, uno por uno, miraban una gran nube en el cielo que les indicaba a donde ir. Parecía que les mostraba el camino a su nuevo hogar. Así que ellos la seguían. Cuando llegaba la noche, esta nube se oscurecía y comenzaba a verse como una columna de fuego, así se mantenía guiándolos. Cada día ellos seguían la nube, y cada noche cuando se volvía una columna de fuego también. Ellos siempre la veían, en las noches y en el día. Esta era la manera especial que Dios les demostraba que Él estaba siempre con ellos, guiándolos a dónde debían ir.

Frank: ¡Eso es genial! Si Dios me hubiera mostrado hoy una nube para seguirla, no me hubiera perdido en el camino.

Interrupción (5')

Encargado del sonido: Coloca una música, prende la TV y aparece el cartel "*Flash"*. (*Voz por detrás del escenario)* Interrumpimos unos minutos el programa para un Flash de

acción. Los presentes por favor formen sus grupos con sus guías y respondan las siguientes preguntas:

- Además de las nubes y el fuego, ¿A través de qué maneras Dios nos conduce ahora?
  Posibles respuestas: la Biblia, los amigos, los padres, la iglesia. *(Los guías deben dirigir los comentarios).*

Anunciador: Volvemos con *Descubriendo el Misterio.* Continuemos ahora con Drak y Frank que están resolviendo el misterio de hoy. Nos quedamos en que descubrieron que Dios guiaba a los israelitas con una nube y con un fuego.

Drak: Si, la historia sigue. Dios utilizó la nube y el fuego para guiarlos en su *largo* camino al hogar. Él sabía que ellos no estaban listos para vivir en su nuevo hogar, porque estaban acostumbrados a ser esclavos. Entonces les dio un tiempo para que aprendieran sobre Él y sus caminos. Cada día tenían la oportunidad de aprender más sobre su plan para sus vidas, mientras seguían a la nube.

Frank: Bien, eso explica todo Drak. La pista dice: *Una gran multitud viajaba junta, no siguieron ningún mapa, pero había un fuego y una nube. Había un camino corto, pero tomaron el más largo ¿Fue el camino correcto, o todos estaban equivocados?*

Ahora está claro. El palillo de fósforo representa el fuego y la bolilla de algodón, la nube, que a través de ellos, Dios les mostró el camino a su nuevo hogar.

Drak: Dios pudo usar palabras para darles instrucciones. Él pudo haber dicho, "vayan por esas montañas y luego volteen hacia la izquierda. Luego cuando llegan a un árbol grande, voltean a la derecha". Pero Él no se comunicó de esa manera. En vez de usar palabras, Dios les *mostró* a dónde ir. Él les mostró el camino con la nube durante el día y con el fuego durante la noche.

Frank: Hoy **Dios nos muestra** lo que quiere que hagamos. Si observamos, veremos cómo **Dios nos muestra** lo que debemos hacer. Incluso nos muestra su amor. Cuando los demás son buenos con nosotros, es así como Dios nos muestra su amor. Cuando vemos algo bonito en la naturaleza, ese es Dios mostrándonos su amor.

Drak: Descubramos este misterio descifrando el código secreto en el mensaje de hoy.

Frank: Amigos de la audiencia, necesitamos de su ayuda. Cuando reciban su *Mensaje Secreto*, sigan las instrucciones y nos ayudan a descifrar los códigos.

<u>Mensaje en código</u>: *"Dios nos muestra a donde ir".*

(Una vez descifrado el código, Frank y Drak se despiden).

Frank: ¡Gracias muchachos!

Drak: Mañana volvemos con otro misterio.

Anunciador: ¡Hasta mañana amigos!

DÍA 3

DIOS ESCRIBE

MOISÉS Y LOS DIEZ MANDAMIENTOS

Elenco:

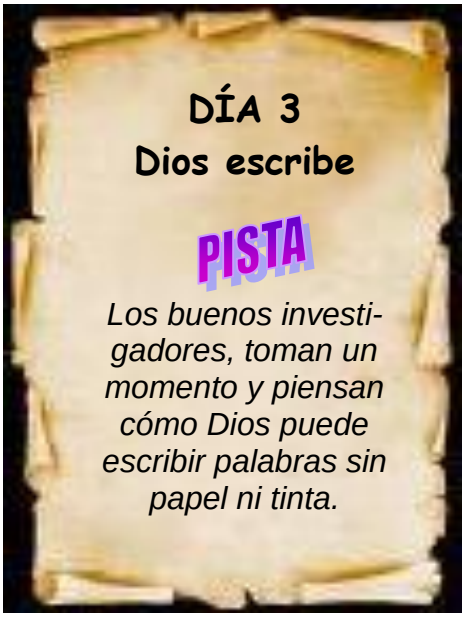
- **Anunciador**
- **Investigador** – Drak
- **Investigador** – Frank
- **Encargado del audio** – pone la música y los mensajes en la TV.

Escenario: Oficina de un detective **–** escritorio, libros, lupas, etc.

Vestuario: El anunciador con ropa de vestir. Los investigadores con ropa de trabajo: mameluco, botas y sombrero.

Provisiones:

- Una caja conteniendo utensilios de escritura. Lápices, lapicero de pluma, crayones, marcadores, etc.
- Dos lápices para Frank (*se los coloca detrás de las orejas*)
- Una piedra larga.
- Una Biblia de tamaño grande sobre el escritorio.
- Lupas de varios tamaños.
- La pista escrita.



Encargado del audio: **8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1** **AL AIRE**

Anunciador: Bienvenidos a *Descubriendo el Misterio,* la estación más popular de *NDCR*. Cada día nuestros investigadores trabajarán para resolver un misterio de la vida real. El dador de la vida es Dios, por lo tanto, la historia que contaremos es de Él. La historia de Dios, a veces parece ser un misterio, pero Él tiene por detrás suficientes pistas para que podamos averiguar lo que necesitamos saber. Todas las historias investigadas en *Descubriendo el Misterio*, son verdaderas. Ellas acontecieron hace mucho tiempo, pero hay muchas pruebas de que ellas sucedieron realmente. Todos los personajes fueron reales, ninguno de los nombres se han cambiado con el fin de proteger al inocente o culpable.

Los investigadores son Drak y Frank. Cada día ellos recibirán la pista de un misterio importante. Su trabajo es resolver el misterio antes de que termine el programa. ¡Ellos estarán bajo presión! Si necesitan ayuda, ustedes que están en la audiencia, pueden ayudarlos a resolver el misterio ¿De acuerdo? Sus guías tienen un descodificador para cada uno de ustedes, que lo usarán a fin de ayudar a *(dígalo en forma dramática)* **¡Descubrir el Misterio!**

Frank: *(Está rebuscando los cajones del escritorio y mira algo frenéticamente. Tiene puesto un lápiz detrás de cada oreja).* No encuentro nada con qué escribir. Por eso digo, cuando no necesito lápiz, hay lápices en todo lugar, pero cuando necesito uno, no encuentro pero ni el rastro de uno. ¡Hmmm...! si yo fuera lápiz ¿dónde podría estar? Tengo el presentimiento que Drak es quién se los lleva.

Drak: Buenos días Frank, ya está aquí el secreto especial de hoy *(sostiene la caja)* vamos a abrirlo para saber cuál es nuestro siguiente misterio

Frank: *(Está luchando para abrir el paquete)* La oficina general sella toda su correspondencia con un pegamento muy resistente. Si pudiera encontrar mi lápiz, escribiría una carta a ellos reclamando.

Drak: Debemos pedir a un voluntario que venga aquí y nos ayude. Necesitamos de alguien con buenos músculos. (*Elija a un voluntario para abrir la caja*).

Frank: ¡Gracias! (*agradece al voluntario*). Eres más fuerte de lo que pareces.
(*Saca los lapiceros y lápices de la caja).* Con razón que no podía encontrar un lápiz, si todos están aquí.

Drak: *(Saca la pista y lo lee)* Esta pista es un enigma. ¿Qué piensas Frank? Dice así:

Los buenos investigadores, toman un momento y piensan cómo Dios puede escribir palabras sin papel ni tinta.

(Drak va a la Biblia con su lupa, y examina las páginas. Frank comienza a caminar de un lugar a otro pensando en la pista. Se pasa las manos por la cabeza y se golpea la punta de los dedos con los lápices).

Frank: Pensando en la historia, Dios escribió palabras sin papel ni tinta. Serían correos electrónicos o mensajes de texto, pero no creo que Dios usara una computadora o un celular. Quizás tiene una secretaria que escribe cosas para Él. Tal vez usaba tinta que desaparecía como arte de magia, o quizás tiene una tinta que no podemos verlo. ¡Esto es tan confuso, que parece que mi cerebro va explotar!

Drak: Perdón por interrumpir tus ideas, pero he encontrado algo aquí en la Biblia. Como de costumbre, parecen ser las respuestas a nuestras preguntas.

Frank: ¡Waw! ¡Esto fue rápido! Yo aún estoy tratando de averiguar la pista.

Drak: *(Vuelve a decir que él está leyendo lo que dice la Biblia)* ¿Recuerdan al pueblo de Dios, los israelitas, que eran esclavos en Egipto? Ellos trabajaban muy duro y sus jefes eran crueles con ellos, entonces Dios quiso que salieran de Egipto y vayan a un lugar mejor.

Frank: Si recuerdo, eso me suena familiar. Nosotros aprendimos sobre su viaje a Canaán y resolvimos un misterio. Yo pensaba que ya habíamos cerrado ese caso ¿Hay más de esa historia?

Drak: Por cierto, es la continuación. Ellos deben haber sido un grupo extraño de personas. Aparentemente los israelitas habían sido esclavos por mucho tiempo, de tal

manera que habían olvidado las enseñanzas de Dios. Como los años pasaron, ellos olvidaron que sus abuelos y sus bisabuelos habían conocido a Dios.

Frank: ¿Entonces quieres decir, que Dios quería enseñarles de nuevo?

Drak: Si, y Él quería asegurarse que esta vez ninguno se olvidara, entonces planificó algo muy dramático. Dios habló a Moisés que viniera al Monte Sinaí, una montaña en el desierto. ¡Ahora piensa en esto! Dios vino desde el cielo hasta el Monte Sinaí.

Moisés habló a la gente que tomaran tres días preparándose. Debían lavar sus ropas y así quedar puros y limpios cuando Dios se encontrara con ellos. Al tercer día se produjo una tormenta de rayos y truenos terribles. Una densa nube descendió sobre la montaña y la gente escuchó lo que parecía una fuerte explosión de un cuerno. Ellos tuvieron miedo.

Frank: *(Actúa como crecido y orgulloso, acomodándose los pantalones)* ¡Yo no tendría miedo!

Drak: Moisés llevó al pueblo al pie de la montaña. La montaña estaba rodeada con humo porque Dios había descendido en fuego. La montaña temblaba como si estuviera azotando un terremoto.

Frank: *(Temblando y muy asustado)* Bueno, pensándolo bien, tal vez me daría miedo.

Drak: Entonces la gente escuchó una voz fuerte y profunda, pero a la vez era una voz amable. Era la voz de Dios. Él dio una lista de 10 cosas que los niños y los adultos deberían hacer para que sus vidas sean mejores. Si ellos seguían esas 10 reglas, ellos podrían ser felices. Y si todos seguían esas reglas, ninguno tendría problemas.

Frank: ¡Aha! ¡Los Diez Mandamientos! Yo he oído de esas reglas. Esto está comenzando a unirse.

Drak: Correcto. Dios quería asegurarse que todo aquel que viviera después de ese día, conociera las 10 normas. Entonces, Él no sólo las pronunció, sino que las escribió.

Frank: ¡Interesante! pero el misterio permanece. Si Él no usó papel ni tinta, ¿Cómo es que escribió?

Drak: La Biblia dice que Él escribió con su dedo en dos piedras grandes.

Frank: ¡Genial! ¡Brillante! Dejó sus huellas para poder seguirlas. Si tuviéramos las piedras originales que escribió, podríamos hacer una prueba de huellas dactilares. De todos modos, creo que el punto es que a veces cuando Dios quiere decirnos algo, **Dios nos escribe.**

Interrupción (5')

Encargado del sonido: Coloca una música, prende la TV y aparece el cartel "*Flash"*. (*Voz por detrás del escenario)* Interrumpimos unos minutos el programa para un Flash de acción. Necesitamos voluntarios de la audiencia esta vez. (*Los investigadores pueden escoger a los voluntarios).*

Anunciador: El Desafío de hoy es escribir un mensaje en una piedra, así como Dios lo hizo. *(Deje que los niños vengan e intenten escribir con su dedo en una piedra. Después que hayan intentado, el anunciador continúa)*: Dios puede hacer cosas maravillosas que nosotros no podemos hacer. Hoy hemos aprendido que **Dios escribió** sobre una piedra con su dedo.

Anunciador: Volvemos con *Descubriendo el Misterio.* Continuamos con Drak y Frank, quienes están resolviendo el misterio de hoy. Nos quedamos en que Frank había aprendido que los 10 mandamientos fueron escritos sobre dos piedras.

Drak: Es maravilloso como **Dios escribe** cuando quiere decirnos algo.

Frank: Esto explica el misterio. Pero estoy curioso de saber ¿Cuáles son esas 10 reglas?

Drak: *(Dirigiéndose a la audiencia)* ¿Me pueden ayudar a nombrar alguno de ellos para Frank? *Acepte las respuestas de los niños y menciónelos usted si ellos no se animan:*

- *No tendrás dioses ajenos delante de mí.*
- *Honra a tu padre y a tu madre.*
- *No matarás.*
- *No hurtarás.*
- *No codiciarás la casa de tu prójimo, etc.*

Frank: Aquí está el mensaje de esta historia. Ha estado muy secreto. Sin embargo, podemos ayudarnos con el codificador para descifrar el *Mensaje Secreto* de hoy.

Drak: Amigos de la audiencia necesitaremos de su ayuda. Cuando reciban su *Mensaje Secreto*, sigan las instrucciones para que nos ayuden a descifrar los códigos.

Mensaje en código: *"Dios nos escribe".*

(Descifrado el mensaje, *Frank y Drak se despiden*).

Frank: ¡Gracias muchachos!

Drak: Mañana volvemos con otro misterio.

Anunciador: ¡Hasta mañana amigos!

DIA

DIOS NOS CUIDA

MUERTE Y RESURRECCIÓN DE JESÚS

Elenco:

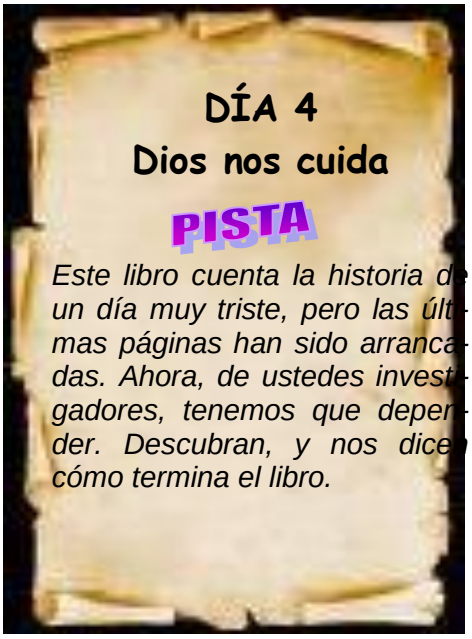
- **Anunciador**
- **Investigador** – Drak
- **Investigador** – Frank
- **Encargado del audio** – pone la música y los mensajes en la TV.

Escenario: Oficina de un detective **–** escritorio, libros, lupas, etc.

Vestuario: El anunciador con ropa de vestir. Los investigadores con ropa de trabajo: mameluco, botas y sombrero.

Provisiones:

- Una caja conteniendo: clavos, un libro con hojas faltantes.
- La pista escrita.
- Una Biblia de tamaño grande sobre el escritorio.
- Lupas de varios tamaños.



Encargado del audio: **8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1** **AL AIRE**

Anunciador: Bienvenidos a *Descubriendo el Misterio,* la estación más popular de *NDCR*. Cada día nuestros investigadores trabajarán para resolver un misterio de la vida real. El dador de la vida es Dios, por lo tanto, la historia que contaremos es de Él. La historia de Dios, a veces parece ser un misterio, pero Él tiene por detrás suficientes pistas para que podamos averiguar lo que necesitamos saber. Todas las historias investigadas en *Descubriendo el Misterio*, son verdaderas. Ellas acontecieron hace mucho tiempo y hay muchas pruebas de que ellas sucedieron realmente. Todos los personajes fueron reales, ninguno de los nombres se han cambiado con el fin de proteger al inocente o culpable.

Los investigadores son Drak y Frank. Cada día ellos recibirán la pista de un misterio importante. Su trabajo es resolver el misterio antes de que termine el programa. ¡Ellos estarán bajo presión! Si necesitan ayuda, ustedes que están en la audiencia, pueden ayudarlos a resolver el misterio ¿De acuerdo? Sus guías tienen un descodificador para cada uno de ustedes, que lo usarán a fin de ayudar a *(dígalo en forma dramática)* **¡Descubrir el Misterio!**

(La caja con el misterio está en el escritorio cuando Frank y Drak llegan a su oficina conversando).

Frank: Me gusta visitar la estación *Intervalo Saludable.* Ellos tienen buenos alimentos para mostrar. Y no hay que extrañar que sea el programa favorito de *NDCR.* Creo que nuestro programa *Descubriendo el Misterio,* tendría mejor categoría, si sirviéramos comida.

Drak: ¡Hmmm…! Frank *(Mira a la audiencia).* Hablando de nuestro programa, nuestra audiencia ya está aquí. ¡Creo que ya estamos en el aire!

Frank: *(Mira hacia las luces sorprendido y luego a su reloj)* pero por supuesto. Si ya estamos en el aire. (*Pregunta a la audiencia)* ¿Han estado esperando mucho tiempo? ¿Están listos para resolver el misterio de hoy? *(espere respuesta)* Entonces vamos a trabajar.

Drak: *(Sosteniendo la caja)* ¿Saben qué? No voy a intentar abrirlo sin ayuda. Por favor, necesitamos un voluntario para abrir esta caja que contienen las pistas. Realmente, la caja está bien sellada.

(Los voluntarios abren la caja. Frank o Drak sacan los clavos y luego un libro).

Frank: Bien, aquí hay clavos y un libro. ¡Hmmm…!

Drak: Y aquí está la pista. Dice así:
Este libro cuenta la historia de un día muy triste, pero las últimas páginas han sido arrancadas. Ahora, de ustedes investigadores, tenemos que depender. Descubran, y nos dicen cómo termina el libro.

Frank: ¡Un libro con páginas que faltan! En el Colegio de Investigadores nunca nos enseñaron cómo manejar esto. O tal vez me quedé dormido ese día y perdí la clase. De cualquier manera, esto es muy difícil. Bien, lo mejor que se puede hacer es comenzar a leer las páginas que están aquí. *(Toma el libro y comienza a leer en voz alta).*

"Desde hace mucho tiempo, **Dios cuida** de este mundo, por eso envió a su Hijo Jesús a nuestro planeta. Jesús vino para mostrarnos cuánto **Dios cuida** de nosotros, e hizo muchas cosas maravillosas. Él jugaba con los niños, curaba a los enfermos, se hacía amigo de los que estaban tristes y perdonaba a los niños y adultos de las cosas malas que hacían. La gente ¡lo amaba mucho!

Pero había unos cuántos líderes que no gustaban nada de Jesús. Ellos pensaban que había cometido un delito grande al decir que era el Hijo de Dios. Ellos no creían que Dios los amaba. Esos líderes arrestaron a Jesús y lo llevaron a la corte. Hombres perversos le escupían, lo golpearon con látigos hasta sangrarlo. Recordaban que les había dicho que era el rey del cielo, pero no le crían. Entonces se burlaron de Él, mientras le colocaban una corona de espinas en su cabeza".

Drak: ¡Increíble! ¡Eran matones! Tenemos que saber cómo termina esta historia.

Frank: La historia sigue. Déjame leerla. “Después de tanto golpe, Jesús estaba muy débil. Pero esos líderes perversos no habían terminado todavía. Ellos decidieron castigar a Jesús de la forma que ellos castigaban a otros criminales: colgarlo de una cruz hasta que muera. Pensaron que era la mejor manera de que Él deje de hablar de Dios.

“Entonces hicieron que Jesús cargara una cruz pesada de madera hasta las afueras de la ciudad. Allí ellos lo pusieron sobre la cruz y clavaron sus manos y sus pies a la madera. Esto era el castigo más cruel que se podía hacer a un ser humano. Y unas horas más tarde, Jesús murió”.

Drak: *(Muy emocionado)* Esta historia me hace llorar, pero continúa leyendo. ¿Qué pasó después?

Frank: *(Pasando rápidamente las páginas se da cuenta que no hay más páginas. Gira su cabeza y mira a su alrededor)* ¿Qué? ¿Quién? ¿Dónde? Lo siento Drak, pero aquí faltan páginas, parece que han sido arrancadas.

Interrupción (5’)

Encargado del sonido: Coloca una música, prende la TV y aparece el cartel “*Flash”*. (*Voz por detrás del escenario)* Interrumpimos unos minutos el programa para un Flash de acción. Los presentes por favor formen sus grupos con sus guías y comenten acerca de un tiempo cuando perdieron un amigo, una mascota o algo especial que ustedes amaban. ¿Cómo se sintieron?

Guías, por favor dirijan los comentarios. *(Dé unos minutos para que los niños respondan la pregunta antes que el anunciador entre).*

Anunciador: Amigos, volvemos a *Descubriendo el Misterio*. Continuamos con Drak y Frank resolviendo el misterio de hoy. Antes de la interrupción, nos quedamos en que acababa de morir Jesús. También Frank nos dijo que las siguientes páginas estaban arrancadas.

Drak: (*Da un salto y va hacia la Biblia)* ¡Tenemos que encontrar el final de la historia! Déjame chequear mi arma secreta. Esta nunca falla.

Frank: Mientras buscas, déjame ver qué puedo averiguar. *(Comienza a pasearse por el escenario, de un lugar a otro).* Los clavos en la caja, ¿Por qué estaban allí? Ah, por supuesto, estos nos dicen que Jesús fue clavado en la cruz. Pero ¿Qué pasó después? No tenemos el final de la historia, no hay más pistas.

Drak: *(Mirando la Biblia)* ¡Oh, estoy en lo cierto, ya lo tengo! No hay páginas arrancadas en esta Biblia. La historia está completa aquí.

Frank: ¿Cierto? ¡Entonces lee rápido!

Drak: La Biblia dice que después que Jesús murió, fue enterrado en una tumba un día viernes. Sus amigos y familiares lloraron y estuvieron muy tristes. Ellos pensaron que nunca más lo volverían a ver. Pero el domingo muy temprano por la mañana

algunas mujeres que eran buenas amigas de Jesús fueron a su tumba. Ellas esperaban encontrar su cuerpo muerto, pero no fue así, en vez de eso, encontraron la tumba vacía ¡No estaba Jesús allí!

Frank: ¡Oh, no! ¡Esto es increíble! Pareciera que fue escrito como para la televisión. ¡Además de faltar páginas al libro, también está faltando el cuerpo en la historia!

Drak: Si, pero el cuerpo no estaba allí porque ¡Jesús había resucitado de la muerte! Y después de pasar un corto tiempo con sus amigos y seguidores, Él volvió al cielo.

Frank: ¡Qué final feliz! ¡Esto es excelente!

Drak: Jesús volvió a la vida. ¡Esto es un final maravilloso! Hay esperanza para todos otra vez. La historia dice que a pesar de que Jesús estaba vivo, él todavía tenía las cicatrices en sus manos de los clavos en la cruz. Sus manos siempre tendrán las cicatrices para recordarnos que Jesús nos amó tanto que estuvo dispuesto a morir por nosotros.

Frank: Al principio pensé que era la historia más triste que jamás había escuchado, pero ahora pienso que es ¡la mejor historia que he oído!

Drak: ¡Esta es una gran historia! ¡Y me gustaría decirles a todos cómo termina! Esta historia muestra cuánto amor tiene Dios y cómo **Dios cuida** de cada uno de nosotros. Pero ahora tenemos una cosa más por hacer. Tenemos que descubrir qué mensaje tenemos en el codificador hoy. Tan pronto descubramos, ya podemos salir para ¡contar a todos sobre esta historia!

Frank: Audiencia, ayúdennos a descifrar los códigos. Ustedes recibirán un *Mensaje Secreto*. Sigan las instrucciones.

Mensaje en código: *"Dios cuida de mi".* (Descifrado el código, Frank y Drak se despiden).

Frank: ¡Gracias amigos!

Drak: Mañana volvemos con otro misterio.

Anunciador: ¡Hasta mañana!

DÍA 5 DIOS NOS CONSUELA

LA ASCENSIÓN DE JESÚS Y LA VENIDA DEL CONSOLADOR

Elenco:

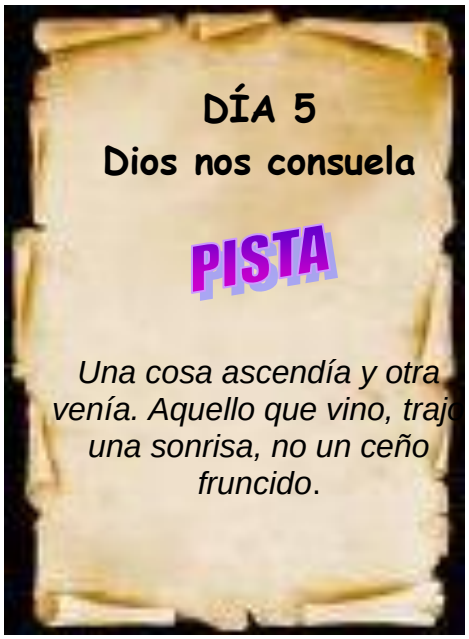
- **Anunciador**
- **Investigador** – Drak
- **Investigador** – Frank
- **Encargado del audio** – pone la música y los mensajes en la TV.

Escenario: Oficina de un detective **–** escritorio, libros, lupas, etc.

Vestuario: El anunciador con ropa de vestir. Los investigadores con ropa de trabajo: mameluco, botas y sombrero.

Provisiones:

- Caja grande conteniendo un globo inflado con helio y un edredón/colcha ó frazada.
- La pista escrita.
- Una bocina.
- Una Biblia de tamaño grande sobre el escritorio.
- Lupas de varios tamaños.



Encargado del audio: **8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1** **AL AIRE**

Anunciador: Bienvenidos a *Descubriendo el Misterio,* la estación más popular de *NDCR*. Cada día nuestros investigadores trabajarán para resolver un misterio de la vida real. El dador de la vida es Dios, por lo tanto, la historia que contaremos es de Él. La historia de Dios, a veces, parece un misterio, pero Él tiene por detrás suficientes pistas para que podamos averiguar lo que necesitamos saber. Todas las historias investigadas en *Descubriendo el Misterio*, son verdaderas. Ellas acontecieron hace mucho tiempo y hay muchas pruebas de que sucedieron realmente. Todos los personajes fueron reales, ninguno de los nombres se han cambiado con el fin de proteger al inocente o culpable.

Los investigadores son Drak y Frank. Cada día ellos recibirán pistas de un misterio importante. Su trabajo es resolver el misterio antes de que termine el programa. ¡Ellos estarán bajo presión! Si necesitan ayuda, ustedes que están en la audiencia, pueden ayudarlos a resolver el misterio ¿De acuerdo? Sus guías tienen un descodificador para cada uno de ustedes y lo usarán a fin de ayudar a *(dígalo en forma dramática)* **¡Descubrir el Misterio!**

Frank: *(Está en el escritorio, estirándose y bostezando, frotándose los ojos como si no se pudiera despertar. Luego se duerme sobre el escritorio).*

Drak: *(Ve a Frank durmiendo, luego suavemente, como susurrando habla)* ¿Frank? Estamos en tiempo de *Descubriendo el Misterio.* ¡Frank!

Frank: *(Frank emite gemidos y da vueltas su cabeza de un lado a otro y vuelve a quedarse dormido).*

Drak: (*Hablando un poquito más fuerte ahora)* ¡Durmiendo en el trabajo! ¡No puedo creerlo! ¡Frank, es tiempo de *Descubriendo el Misterio*!

Frank: (*Frank emite gemidos, pero no se despierta).*

Drak: (Gritando) ¡Frank, despierta! Es tiempo de *Descubriendo el Misterio.*

Frank: *(Aún continúa durmiendo).*

Drak: (*Intenta despertarlo otra vez. Aclara su garganta, luego le palmea los hombros, le pone la mano a la altura de los ojos y trata de levantarle los párpados. Ve una bocina de aire en la mesa, mira a su alrededor y luego sopla.* Él mismo se sorprende con el sonido de la bocina)

(Hablando a la audiencia) Amigos de la audiencia, necesito de su ayuda. Necesitamos despertar a Frank. Estamos en un momento importante y no podemos esperar. No es tiempo de hacer siesta. Voy a contar tres y ustedes me ayudan a despertarlo. Todos juntos diremos ¡Despierta! ¿Listos? 1, 2, 3 *(Todos juntos gritan)* ¡Despierta!

Frank: *(Salta de su silla, nervioso y asustado por el grito)* ¿Qué está pasando aquí? ¿Por qué gritan? Yo estaba pensando profundamente en el caso, con los ojos cerrados.

Drak: ¿Seguro? Se te veía como si estabas dormido.

Frank: Yo estaba profundamente concentrado *(alisándose el cabello y la ropa)* Entonces, ¿qué es lo que vamos hacer Drak?

Drak: Las pistas ya están aquí para descubrir el misterio de hoy.

Frank: Muy bien, entonces ¿Qué estamos esperando?
(Frank y Drak tratan de abrir la caja, pero no pueden)

No me gusta abrir esto, es muy difícil, creo que voy a pedir ayuda otra vez. Siempre pedimos a la audiencia que nos ayude. Aunque nosotros somos mayores que ellos, pero ellos parecen más fuertes ¡Qué vergüenza! Es curioso que los dos investigadores, no podamos abrir la caja.

Drak: Yo no tengo vergüenza de pedir ayuda. *(Mirando a la audiencia)* ¿Alguien puede ayudarnos, por favor?

(Permita que un voluntario abra la caja. Asegúrese que la caja no esté tan asegurada, para que no requiera de mucho esfuerzo del voluntario y para que el globo no se pinche).

(Abierta la caja, Frank y Drak ven al globo elevarse fuera de la caja).

Frank: Por qué se…. (*Hipnotizado, mirando al globo como se eleva, suspira*) Esto es hermoso.

Drak: ¡Qué sorpresa; un misterio de hecho! *(Miran a la caja)* ¡Espera! Hay algo más *(saca un edredón).*

Frank: ¿Un edredón? ¿Un edredón de cama? ¡Qué extraño! Aunque no me importaría tenerlo aquí en la oficina para hacer más confortable mi siesta – quiero decir, cuando investigo y me concentro aquí sentado en el escritorio con mi cabeza inclinada y los ojos cerrados.

Drak: *(Retirando la pista de la caja)* Aquí está la pista:

Una cosa ascendía y otra venía. Aquello que vino, trajo una sonrisa, no un ceño fruncido.

Frank: ¿Qué podemos deducir de esto? Un globo, un edredón, sonrisas y no un ceño fruncido. ¡Este es un caso difícil!

Drak: Bien, mientras tú lo piensas, yo voy a ver mi arma secreta. (*Va donde está la Biblia)*, pero intenta mantener tus ojos abiertos mientras piensas.

Frank: *(Paseándose por el escenario)* Cuando la historia aconteció, ¿algo ascendió? Los aviones y los cohetes ascienden, pero esta es una historia de Dios. No creo que Dios necesitaría de aviones o cohetes para ascender, Él puede hacerlo sin necesidad de cohetes. ¿Y lo que descendió? La lluvia, la nieve, descienden ¿Pero el edredón? ¿Qué tiene que ver en la historia? Este edredón me saca de la pista. Mi mejor deducción es que alguien se quedó dormido en un cohete mientras estaba lloviendo. Parece improbable que esto pueda haber sucedido. Realmente, esto es un misterio.

Drak: *(Regresa de mirar la Biblia)* ¿Alguien se quedó dormido en un cohete mientra estaba lloviendo? ¿Esa es tu mejor opción? Disculpa que interrumpa tu pensamiento tan creativo, pero creo que he encontrado algo aquí en la Biblia que nos puede ayudar a resolver el caso.

(Sosteniendo la Biblia, dice lo que ha descubierto). Después que Jesús resucitó de la muerte, pasó 40 días con sus amigos y seguidores. Comió y caminó con ellos, les contó historias y les enseñó lecciones. Después que fue crucificado, ellos pensaron que nunca más volverían a verlo, pero ahora estaba allí. Su mejor amigo estaba con ellos otra vez. Querían que se quedara para siempre, pero Él les dijo que tenía que volver al cielo – su trabajo había terminado.

Aunque Jesús ya no caminaría más con ellos aquí en la tierra, quería que ellos continuaran haciendo su obra. Les dijo que dijeran a todo el mundo que Él había

muerto para salvarlos. Ellos debían estar listos para ayudar a los enfermos, enseñar a la gente sobre los 10 mandamientos de Dios para poder ser felices y que bautizaran a aquellos que entregaban sus corazones a Dios.

Frank: Esto es un tremendo trabajo para que la gente haga sin que Jesús pudiera ayudar.

Interrupción (5')

Encargado del sonido: Coloca una música, prende la TV y aparece el cartel "*Flash"*. (*Voz por detrás del escenario)* Interrumpimos unos minutos el programa para un Flash de acción. Los presentes por favor formen sus grupos con sus guías y comenten entre ustedes sobre su mejor amigo. ¿Cómo te sentirías si tu mejor amigo se muda a otro lugar? Los guías por favor, dirijan los comentarios.

Anunciador: Hola amigos, volvemos a *Descubriendo el Misterio.* Continuamos con los investigadores Drak y Frank descubriendo el misterio de hoy. Antes de la interrupción nos quedamos en que ellos habían leído sobre el retorno de Jesús al cielo.

Drak: La historia continúa, Frank. Jesús le dijo a sus amigos que cuando Él ascendiera al cielo, el Espíritu Santo – el Espíritu de Dios, descendería y les daría poder y conocimiento. **Dios nos consuela** y conforta a través del Espíritu Santo y Jesús quería que sus amigos fueran consolados.

Frank: Estoy pensando en algo Drak ¿Jesús ascendió al cielo en un cohete? Porque si fue así, creo que estamos acercándonos a la solución de este misterio.

Drak: No, no, no, Frank. En ese tiempo no había cohetes, sino que Jesús ascendió al cielo en una nube. Y cuando Él se fue, el Espíritu de Dios vino aquí. La gente estaba asustada que cuando Jesús se fuera, ellos se quedarían solos. Ellos estaban tristes y afligidos que Dios no estaría cerca con ellos nunca más. Pero Dios envió el Espíritu Santo para que viniera y esté cerca de todos ellos. Esto era lo que ellos necesitaban. Como ves, Jesús podía estar en un solo lugar al mismo tiempo. Pero el Espíritu Santo podía estar en todas partes con todo el mundo. Dios los consoló en su tristeza y les ayudó con sus problemas. Dios los consoló y les dio valor para que hagan las cosas valientemente y les ayudaría a aprender y ser sabios.

Frank: ¡Lo conseguimos! Pues la pista dice:

Una cosa ascendía y otra venía. Aquello que vino, trajo una sonrisa, no un ceño fruncido.

El Espíritu Santo fue el Consolador de ellos. Ellos hubieran extrañado mucho a Jesús y hubieran estado muy tristes sin Él, pero el Espíritu de Santo descendió y fue como si Dios ahora era el amigo de todos, al mismo tiempo. Así es como **Dios consuela.**

Drak: ¡Exactamente! ¡Esto es emocionante! ¡Verdaderamente emocionante! Y la Biblia dice que si oramos, el Espíritu Santo vendrá y estará con nosotros también. Dios nos consuela cuando estamos tristes. Dios nos conforta y nos ayuda a tomar de-

cisiones. Él nos hace valientes cuando tenemos miedo. Él nos hace más inteligentes. Él es nuestro amigo. Dios nos consuela siempre.

Frank: Yo me asusto frecuentemente; no me siento muy inteligente, y a veces me siento muy triste y necesito de un amigo para que me consuele.

Drak: ¿Por qué no oramos Frank? Pediremos que el Espíritu Santo venga y esté con nosotros.

Oración: Padre celestial, pedimos que el Espíritu Santo venga y esté con nosotros. Gracias por consolarnos cuando estamos tristes. Amén.

Frank: Gracias. Me siento mejor. **Dios nos consuela** en el momento.

Drak: Nos falta una cosa más amigo. Tenemos que descifrar el código.

Frank: Audiencia, necesitamos su ayuda. Ustedes recibirán un *Mensaje Secreto*. Sigan las instrucciones para que nos ayuden a descifrar los códigos.

<u>Mensaje en código</u>: *"Dios está con nosotros".*

(Descifrado el código, Frank y Drak se despiden).

Frank: ¡Gracias muchachos!

Drak: Mañana volvemos con otro misterio.

Anunciador: ¡Hasta mañana amigos!

Mensajes Secretos
Codificadores

Día 1 – Coloca las letras que corresponden a los códigos y descubrirás el Mensaje Secreto.

-..	..	---	...	--	.	.-..	.-..	.-	--	.-	.--.	.-	.-.	.-	

--.-	..-	.	...	.	.-	...	..-	.-	--	..	--.	---	

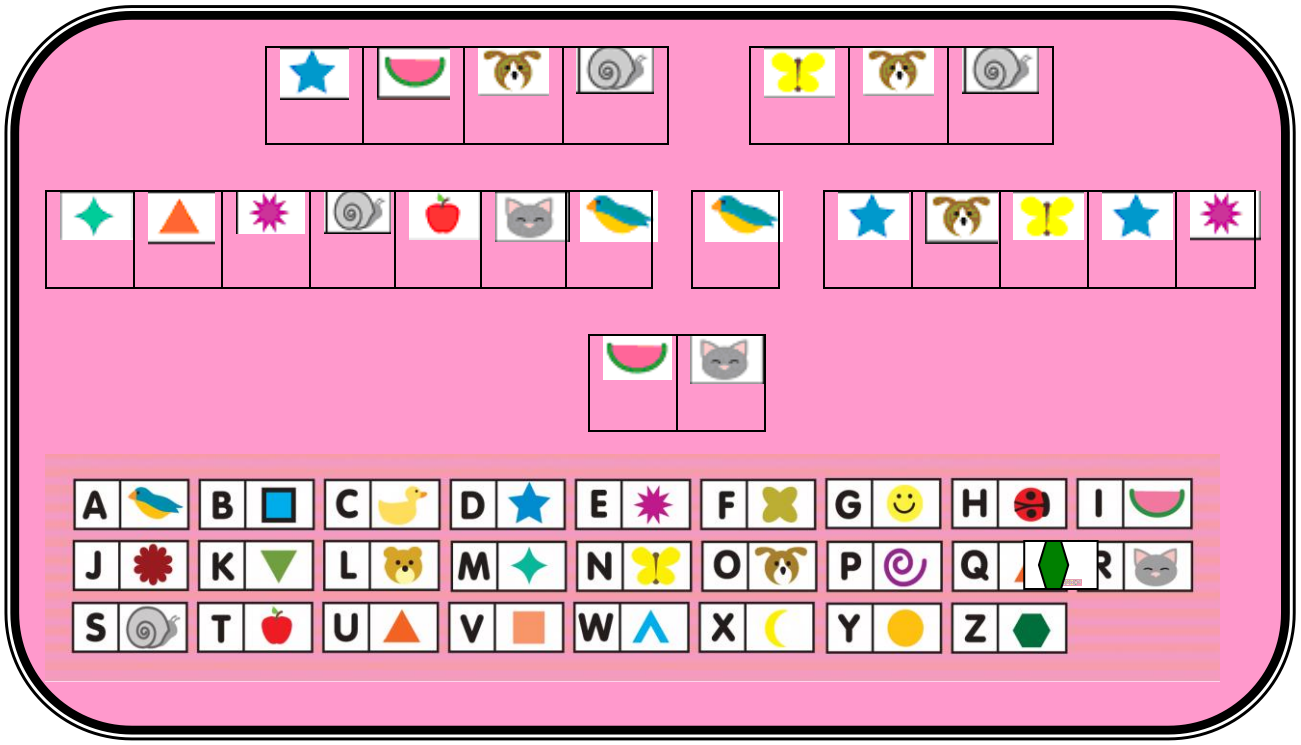
A	.-	B	-...	C	-.-.	D	-..	E	.	F	..-.	G	--.	H	....	I	..
J	.---	K	-.-	L	.-..	M	--	N	-.	O	---	P	.--.	Q	--.-	R	.-.
S	...	T	-	U	..-	V	...-	W	.--	X	-..-	Y	-.--	Z	--..		

Dorso de la tarjeta

DÍA 1
DIOS NOS LLAMA

"Escúchame..., te he llamado: Yo soy Dios..."
(Isaías 48:12)

Día 2 – Escribe las letras que corresponden a cada figura y descubrirás el mensaje secreto



Dorso de la Tarjeta

DÍA 2
DIOS NOS MUESTRA

"Yo te instruiré, yo te mostraré el camino que debes seguir…" (Salmos 32:8)

Día 3 - Cada tres letras hay una letra que te lleva a la clave para descubrir la primera letra del misterio. Por ejemplo: A H J la cuarta letra es G que en la clave es igual a D, entonces la primera letra del misterio es "D".

A H J G D T R L G H G R P Q Z V M K U Y D B L R S T W V B C
W H E F R V N X L T V M A U T K A L D T R F M Z M H

A	A	B	Z	C	Y	D	M	E	H	F	B	G	D	H	E	I	L	J	G	K	Q	L	I
M	P	N	K	O	X	P	J	Q	F	R	O	S	V	T	C	U	R	V	S	W	T	X	U
Y	N	Z	W																				

Dorso de la tarjeta

DÍA 3
DIOS NOS ESCRIBE

"Pondré mi ley en sus mentes, y la escribiré en sus corazones" (Jeremías 31:33)

Día 4 – Cada letra representa otra de acuerdo al código mostrado, descúbrelas escribiéndolas en los cuadriláteros y deducirás el mensaje secreto de hoy.

W	R	L	H	X	F	R	W	Z	W	V	N	R							

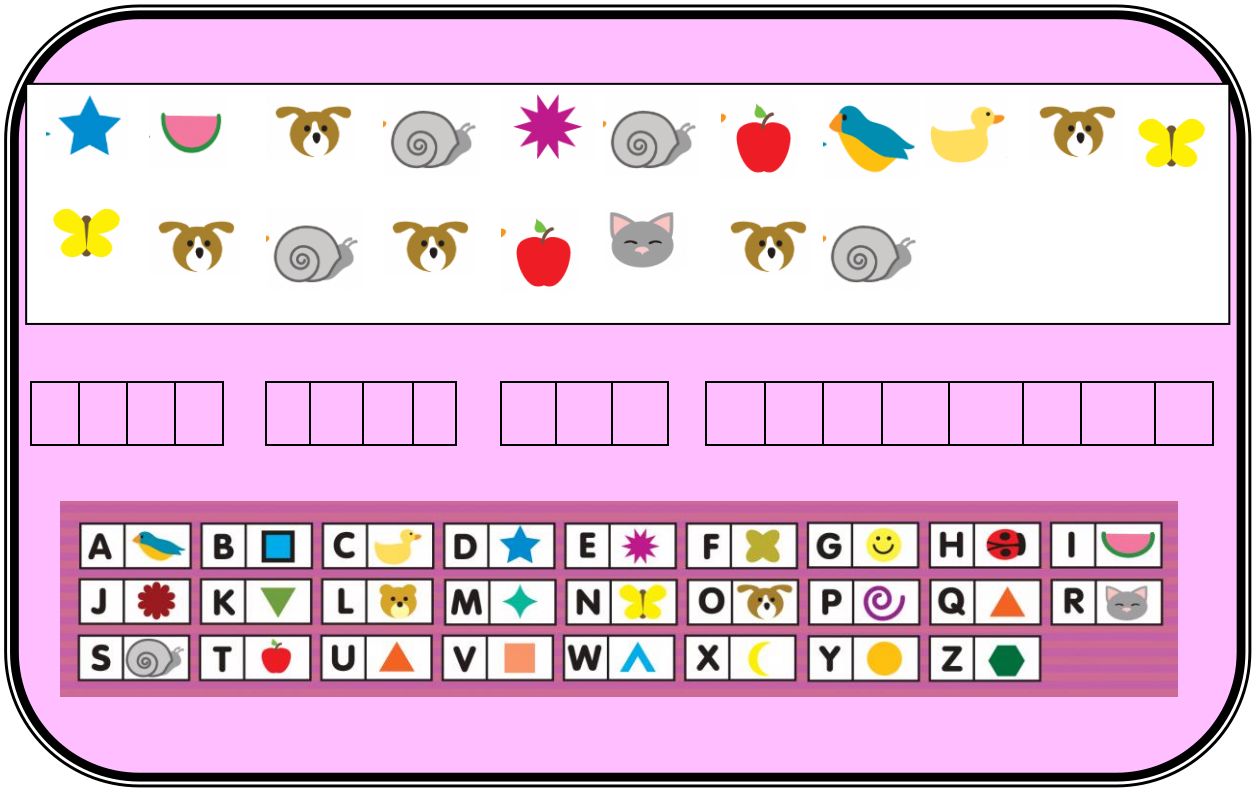
A	Z	B	Y	C	X	D	W	E	V	F	U	G	T	H	S	I	R		
J	Q	K	P	L	O	M	N	N	M	O	L	P	K	Q	J	R	I		
S	H	T	G	U	F	V	E	W	D	X	C	Y	B	Z	A				

Dorso de la tarjeta

DÍA 4
DIOS NOS CUIDA

¡Yo no te olvidaré! Grabada te llevo en las palmas de mis manos…" (Isaías 49:15,16)

Día 5 – Las figuras representan una letra, reemplaza las figuras por las letras correspondientes y obtendrás el Mensaje Secreto de hoy.



Dorso de la Tarjeta

DÍA 5
DIOS NOS CONSUELA

"Buscaré a las perdidas… vendaré a las que estén heridas y fortaleceré a las débiles" (Ezequiel 34:16)